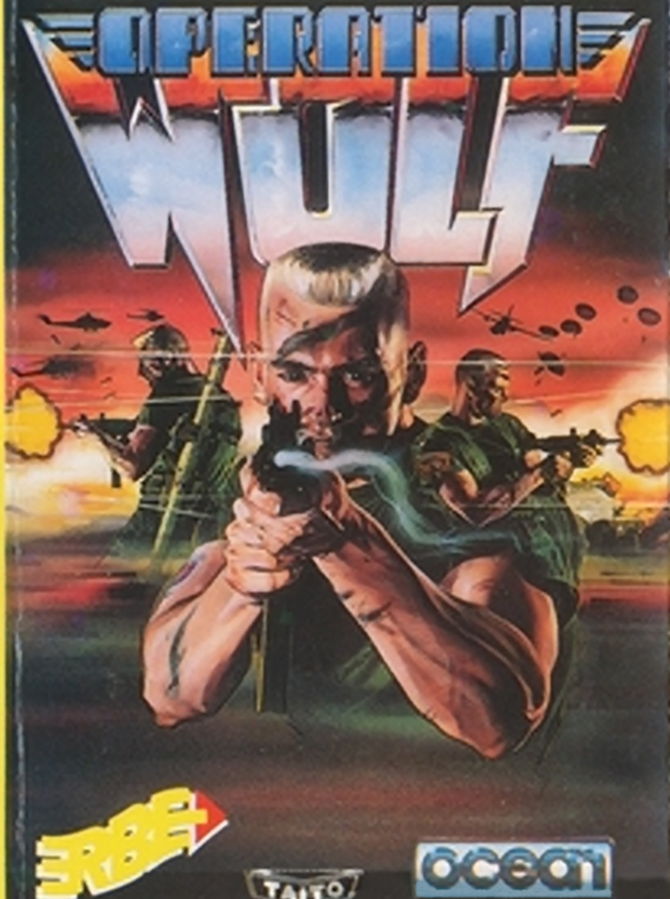


COMMODORE

COMMODORE
COE 425

OPERATION WOLF



OPERATION WOLF

COMMODORE

CONTROL CENTRAL DEL LOBO SOLITARIO...
LANZAMIENTO EN PARACAIDAS EN EL TERRITORIO
ENEMIGO... LOCALIZACION DEL CAMPO
DE CONCENTRACION ENEMIGO... LIBERACION
DE LOS PRISIONEROS ENCERRADOS EN EL...
REPETIR...

Abrete camino a través de la jungla llena de soldados hostiles, destruye cualquier instalación enemiga y libera todas las aldeas que encuentres, sin comida, sin agua, sin hacha de protección, casi sin munición suficiente y sin saber si vas a poder regresar... ¡Solo para voluntarios!

Se te dará una ametralladora y se te lanzará en paracaídas en territorio enemigo. Tus municiones consisten en 5 proyectiles teledirigidos y 5 cargadores, cada uno con 75 balas. El arma puede dar disparos simples o en ráfaga, aunque tienes que hacer una pausa para cambiar los cargadores. La cantidad de munición que te queda se te mostrará en la pantalla. Puedes llevar un máximo de 5 proyectiles teledirigidos y el número que quieras de cargadores. Si eres alcanzado por el fuego enemigo tus condiciones físicas se deteriorarán, aunque puedes recuperarte dando a las botellas marcadas con una "P".

Cuando estés en territorio enemigo, destruye todas las instalaciones y a cualquier hostil que te encuentres, pero no hieras a ningún ciudadano ni prisionero. Encontrarás que algunos árboles y animales esconden munición extra y botellas "P". Esto lo descubrirás cuando dispares sobre ellos. Tu destino final es el campo aéreo. Si llegas allí mete a los prisioneros en el avión y despeja las resistencias del terreno. Una vez en el aire, cuidado con los disparos enemigos.

Resumen de supervivencia:

[Cargador]: Disparándolo recibes un cargador extra de munición.

[Granadas]: Disparándola recibes un proyectil teledirigido extra, hasta un máximo de 5.

[FREE]: Disparando consigues una velocidad de disparo mayor en un cargador.

[P]: Disparando esto mejoras tus condiciones físicas.

Los misiles enemigos pueden ser derribados antes de que te hieran.

Los vehículos pueden ser destruidos por balas, pero deben ser alcanzados varias veces.

Este es un nuevo concepto apasionante en los juegos de ordenador, en el que el enemigo te dispara desde la pantalla. Rifle en mano debes atravesar el terreno enemigo, liberando a tus compatriotas prisioneros en un campo de concentración.

COMMODORE

INSTRUCCIONES DE CARGA

Pulsar SHIFT y RUN/STOP simultáneamente, y luego PLAY en el reproductor.

OPCIONES

Joystick o Neos Mouse. En puerta 2.

La selección se hace durante el proceso de carga siguiendo las instrucciones de la pantalla.

JUGADORES

Solamente un jugador.

CONTROL (Sin opción para teclado)

MOUSE:

Movimiento normal.

Botón de fuego izquierdo: granadas; nivel de comienzo.

Botón de fuego derecho: disparo del rifle.

JOYSTICK:



Sin pulsar el botón de fuego la mira se mueve en la dirección requerida a una velocidad creciente. Pulsándolo se mueve a una velocidad baja constante.

Botón de fuego: Disparo del rifle; nivel de comienzo.

Barra espaciadora: Disparo de granadas.

STATUS Y PUNTUACION

El panel a mano derecha muestra (de arriba a abajo):

- Puntuación.
- Número de cargadores o tiempo restante en "super" rifle.
- Número de cartuchos que quedan en el cargador en uso.
- Número de granadas.
- Nivel de lesión.

El panel de la base muestra:

- Número de rehenes que pueden salvarse.
- Número de hombres a destruir.
- Número de helicópteros o barcos a destruir.
- Número de tanques a destruir.

Cuando el nivel de lesión alcanza el máximo, el jugador está muerto. Se permite una opción de continuar.

Se conceden puntos por cada adversario destruido.

El nivel de lesión aumenta si los ciudadanos son heridos o si eres alcanzado por el fuego enemigo, granadas o cuchillos (esto último puede ser destruido antes de que te hiera).

Se conceden puntos de bonificación por cada sección completada.

La tabla de puntuación se muestra al comienzo del juego (posiciones 1-10).

Entrada de nueva tabla de puntuación:

Selecciona las letras con el joystick o mouse y pulsa fuego. Una parada larga finaliza la entrada.

¡Una puntuación por encima de 150.000 es excelente.

COMO JUGAR

Los francotiradores (en tejados, árboles o detrás de las ventanas) se consideran protegidos contra los ataques de dinamita o granadas.

GIGANTE

Niveles 1, 2 y 3 puede ser alcanzado en cualquier parte del cuerpo.

Niveles 4, 5 y 6 sólo puede ser alcanzado en la cabeza.

SUGERENCIAS

- No dispares constantemente. Reserva tu munición.
- Los tanques, helicópteros, barcos y paracaidistas ocasionan los mayores daños. Dispara contra ellos primero.
- Recoge los cartuchos extra, las granadas, etc., lo más rápidamente posible.
- Evita hacer daño a los ciudadanos.

© 1988 OCEAN SOFTWARE LIMITED

Licencia de © Taito Corp., 1988. Versión programada por Ocean Software Limited.

